



### TEXTO 1 - Jogos não geram violência em adolescentes, diz estudo

Pesquisa foi realizada no Reino Unido em fevereiro deste ano

Depois do massacre ocorrido na escola estadual Raul Brasil, na cidade de Suzano (SP), na última quarta, dia 13 de março, que terminou com a morte de 10 pessoas, logo teve início uma discussão acerca da influência dos jogos eletrônicos em crianças e adolescentes. Essa teoria foi objeto de estudo na renomada Universidade de Oxford, no Reino Unido, e os resultados foram publicados no [periódico científico Open Science](https://www.revistaencontro.com.br/canal/comportamento/2019/03/jogos-nao-geram-violencia-em-adolescentes-diz-estudo.html), da The Royal Society (A Sociedade Real), em fevereiro deste ano.

"A ideia de que games violentos geram agressão no mundo real é popular, mas não foi testada muito bem até hoje", comenta o pesquisador Andrew Przybylski, coordenador do estudo, em entrevista para o site da universidade. "Apesar do interesse de pais e políticos no assunto, a pesquisa demonstrou que não há motivo para preocupação", completa o cientista. <https://www.revistaencontro.com.br/canal/comportamento/2019/03/jogos-nao-geram-violencia-em-adolescentes-diz-estudo.html>

### TEXTO 2

[Senado terá audiência pública para debater se games estimulam violência](#)

**Senado Federal também criou enquetes perguntando se games influenciam no comportamento violento de jovens**

Não é incomum que, após atos de violência, autoridades apontem os **games** como possível causa. No caso do massacre de Suzano, uma declaração nesse sentido foi dada pelo vice-presidente da República Hamilton Mourão à imprensa:

"Hoje a gente vê essa garotada viciada em videogames e videogames violentos. Só isso que fazem. Quando eu era criança e adolescente, jogava bola, soltava pipa, jogava bola de gude, hoje não vemos mais essas coisas. É isso que temos que estar preocupados". <https://tecnoblog.net/284095/senado-audiencia-publica-jogos-violencia/>

### TEXTO 3

**Jogos 'violentos' podem alterar comportamento das crianças e adolescentes**

Psiquiatra Milena Mazetti Spolon adverte que a exposição à violência pode influenciar o psiquismo das crianças e adolescentes

"Qualquer exposição a violência pode influenciar o psiquismo das crianças e adolescentes. Sabemos que não é o mesmo impacto da violência real, mas esta população quando exposta a jogos violentos, de forma sustentada, podem sofrer alterações comportamentais", afirma Milena, acrescentando que só "após concluída a completa maturação cerebral, entre os 18-22 anos, adquirimos a capacidade de avaliar as situações com clareza, juízo crítico e bom senso e nos responsabilizamos pelos os nossos atos".

Para a psiquiatra, quanto mais precocemente um indivíduo é exposto a violência maior será o prejuízo no funcionamento cerebral, podendo levar as alterações estruturais e funcionais.

[https://www.diariodaregiao.com.br/conteudo/2018/08/vida\\_e\\_estilo/comportamento/1118133-jogos-violentos.html](https://www.diariodaregiao.com.br/conteudo/2018/08/vida_e_estilo/comportamento/1118133-jogos-violentos.html)



A partir da leitura dos textos motivadores e com base nos conhecimentos construídos ao longo de sua formação, redija texto dissertativo-argumentativo em modalidade escrita formal da língua portuguesa sobre o tema **A RELAÇÃO ENTRE VIOLÊNCIA INFANTOJUVENIL E VIDEO-GAMES**. De acordo com a tese defendida por você, desenvolva sua proposta interventiva quanto aos problemas apresentados. Respeite os direitos humanos.